**Interfaces**

Las interfaces nos permiten definir la estructura de los métodos de las clases que heredan de estas.

Es decir, en una interfaz declaramos los métodos, que parámetros deben recibir y que deben retornar, pero no se realiza la implementación de dichos métodos.

Parece algo confuso verdad?

Bien, que tal un ejemplo:

package *I*nterfaces;

// Creación de la interfaz

interface Area{

public *double* calcularAreaTriangulo();

public *double* calcularCiruloTriangulo();

}

public class Triangulo implements *Area*{

*@Override*

public *double* calcularAreaTriangulo() {

return 2 \* 2 / 2;

}

*@Override*

public *double* calcularCiruloTriangulo() {

thrownew UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To change body of generated methods, choose Tools | Templates.

}

}

Las clases que implementan la interfaz son las que definen su implementación , es decir se sobrescriben dichos métodos para determinar el bloque de código que debe de ejecutarse dentro de estos.

Dentro de las interfaces solo puede existir la declaración de los métodos sin la implementación y/o constantes.

En Java la forma común de nombrar las interfaces es comenzar en mayúscula la letra I seguido de la primera letra en mayúscula del nombre la interfaz y finalizando con able

Ejemplo:

IVisualizable